

## 出前授業実施報告シート

項目	内容
授業名	ソフトウェア技術者と数学
実施校名	仙台向山高等学校
実施日時	2011年12月14日(水) 10:35~12:15
参加者	理数科1年生 35名
実施教科	数学
講師名(企業名)	樋口 祐紀 (株式会社 PRO&BSC)
授業のねらい	木登リアニメーションやゲームを活用し、生徒の視覚に訴えることで興味関心を惹き、数学の面白さ、技術者としての仕事のやりがい等を伝え、技術者としてのキャリアを理解するきっかけとする。
授業の概要	<ul style="list-style-type: none"> <li>● ソフトウェア技術者の仕事を紹介</li> <li>● アニメーションやゲームの基本となる配置や移動の動きと一次関数の関係</li> <li>● 一次関数の演習問題</li> <li>● 三平方の定理とゲームの「当たり判定」の関係と演習問題</li> <li>● ソフトウェア技術者のやりがい</li> </ul>
企業や講師の専門性を効果的に発揮した点	<p>アニメーションやゲームを使用して講義を行うことで、生徒を飽きさせず、興味をわかせる教材を開発することができた。</p> <p>講師は教員免許も保持しており、数学と情報技術とを結びつけて講義を行うことができた。</p>
特に工夫・留意した点	<p>学校からの要望(ソフトウェアに数学がどのように使われているか)を実際のプログラムに書かれている数式見せることで具体的に示した。</p> <p>また、生徒がより授業に参加できるように演習を組入れた。</p>

